



Blindniete PolyGrip® Alu / Stahl Großpackung, Niet-Ø / Schaftlänge (D / L): 3,2/11mm



Bestelldaten

Bestellnummer	771010 3,2/11
GTIN	4007081700030
Artikelklasse	74D

Beschreibung

Ausführung:

Blindnieten gewährleisten ein dauerhaft sicheres Zusammenfügen verschiedener sowie empfindlicher Materialien auch bei einseitiger Zugänglichkeit.

Kopfform: Flachrundkopf = FK; Großkopf = K.

Der Mehrbereichsblindniet PolyGrip® ist ein Multitalent, wenn es darum geht, schwierige und anspruchsvolle Anforderungen im industriellen Umfeld zu erfüllen. Ob in Aluminium, Stahl oder Edelstahl, drinnen oder draußen, mit hartem oder weichem Fügegut, kritischem Bohrlochdurchmesser und Toleranzen ist der PolyGrip® fast immer die rettende Lösung.

Merkmal:

Großer Klemmbereich:

Eine PolyGrip®-Abmessung kann bis zu fünf verschiedene Abmessungen von DIN Standardblindnieten ersetzen.

Dadurch entstehen folgende Vorteile für Sie:

Typenbeschränkung.

Reduzierung der Typenvielfalt im Lager.

Minderung des Verwechslungsrisikos, dadurch weniger Fehler in der Verarbeitung.

Vorteil:

- **Wirtschaftlich – ersetzt bis zu 5 verschiedene Nietabmessungen.**

- **Hervorragende Lochleibung – kompensiert Bohrlochungenauigkeiten.**
- **Sichere Restnietdornverriegelung – keine störenden Klappergeräusche in der Anwendung.**
- **Spritzwasserdicht unter bestimmten Bedingungen.**
- **Breite Schließkopfbildung für hohe Verbindungssicherheit.**

Verwendung:

Universell einsetzbar.

Werkstoff:

Hohl Niet – Aluminium Legierung; Nietdorn – Stahl, verzinkt.

Empfehlung:**GESIPA®-Blindniete – eine Faustregel:**

Materialstärke + Nietschaftdurchmesser = Nietschaftlänge

Beispiel:

Material: Blech 3 mm + Blech 3mm + Bohrung 4 mm = 10 mm Nietschaftlänge > Ergibt Blindniet 4 × 10.

Technische Beschreibung

Bohrlochdurchmesser	3,3 mm
Werkstoff Nietdorn	Aluminium, verzinkt
Hohl Nietdurchmesser D	3,2 mm
Kopfform	FK
Serie	PolyGrip®
Hohl Nietlänge L	11 mm
Anzahl Nieten (Stück)	1000
Klemmbereich	3 - 8 mm
Werkstoff Hohl Niet	Aluminium Legierung
Produktart	Niete