

Garant**España de material no tejido abrasivo, 158x224 mm, Estructura de material no tejido: 220****Datos de pedido**

Número de pedido	555995 220
GTIN	4062406300821
Clase de artículo	51M

Descripción**Ejecución:**

Material sintético de nailon mezclado con grano abrasivo en aglomerado de resina sintética. Material no tejido de alto rendimiento con **distribución de grano extremadamente densa** en toda la profundidad del material de fibra. La estructura especial del material no tejido permite un **comportamiento de abrasión más agresivo**, máxima duración sin embotamiento y un dibujo del rectificado aún **más uniforme**.

Ventaja:

- **Se adapta a la forma de la pieza de trabajo.**
- **La estructura abierta evita el atascamiento y reduce la generación de calor.**
- **Acabado uniforme reproducible.**
- **Aplicable en mojado y en seco.**
- **No contiene componentes con tendencia a corroerse.**

Aplicación:

Bloque manual n.º 556020 para aplicación manual o en lijadora vibratoria. **Medio / medio fino:** de aplicación universal para eliminar la corrosión ligera, impurezas y decoloraciones; para volver a rectificar superficies rectificadas o cepilladas previamente, para desengrasar y limpiar antes de aplicar la pintura.

Descripción técnica

Color	rojo
Estructura de material no tejido	220

Comparación de granulado	240 - 280
Grado de finura	medio
Ejecución	A Fine
Proporción de hierro, azufre y cloro	< 0,1 %
Anchura	158 mm
Longitud	224 mm
Atributo del nombre de producto	158×224 mm
Tipo de producto	Esponja de material no tejido abrasivo

Datos de usuario

	Uso	V _c	Código ISO
Alu Mg	adecuado		
Acero < 900 N/mm ²	adecuado		
Acero < 1400 N/mm ²	adecuado		
Acero < 55 HRC	adecuado		
Acero < 60 HRC	adecuado		
Acero < 67 HRC	adecuado		
INOX	adecuado		
Ti	adecuado		
GG(G)	adecuado		
CuZn	adecuado		
Plástico, PRFV	adecuado		
Madera	adecuado		
Piedra	adecuado con restricciones		
Barnices	adecuado		
Uni	adecuado		
húmedo máximo	adecuado con restricciones		
seco	adecuado		

Accesorios

Bloque manual	556020
Mandril	556030