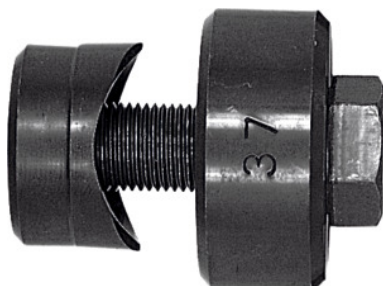


HOLEX**Perforador de chapa circular sin rodamiento de empuje de bolas, Ø de punzón (Ø de agujero): 50,5mm****Datos de pedido**

Número de pedido	834000 50,5
GTIN	2050000996580
Clase de artículo	86C

Descripción**Ejecución:**

Compuesto de matriz, el punzón y el tornillo de empuje.

Sin rodamiento de empuje de bolas.

Aplicación:

Para punzonado de materiales distintos, como chapa de acero, chapa V2A, chapa de aluminio, chapa de cobre, etc. Especialmente para aplicar en zonas de difícil acceso (p. ej. planchas grandes de chapa, armarios de distribución, cajas de fusibles, cajas de distribución, cuadros de instrumentos, cubetas de mesas fregaderas, carrocerías, etc.). Engrasar siempre el tornillo de empuje y la matriz antes de su uso. Es absolutamente necesario engrasar el tornillo de presión y la matriz al trabajar.

Accionamiento:

a) por medio de una **llave**.

B) mediante **hidráulica manual** n.º 834655 tam. 1.

C) por medio de una **bomba manual hidráulica** n.º 834700. **A partir de Ø 50 se recomienda utilizar la bomba manual hidráulica.**

Material:

Acero herramental especial, pavonado.

Nota:

- **Cuando se utilicen aparatos hidráulicos sustituir los tornillos de apriete por pernos de tracción n.º 834070 (accesorios opcionales).**

- Tam. 32 y 35 para perforar mesas fregaderas de acero inoxidable, para sujetar baterías de mesa fregadera 1/2 pulgada.

Descripción técnica

Para grosor de material (grosor de chapa 37)	3 mm
Para rosca métrica según DIN EN 60423	M50×1,5
Tornillo de empuje	M 20×1,5 x70
Ancho de llave del tornillo de empuje	30 mm
Ø de agujero que se va a taladrar previamente	21 mm
Ø de punzón (Ø de agujero)	50,5 mm
Para chapas de acero inoxidable según rigidez hasta	2 mm
Tipo de producto	Herramienta para perforación

Accesorios

Tornillo de apriete de recambio para perforador de chapa circular Ø de rosca / Longitud 20/70 mm	834040 20/70
Tornillo para rodamiento de empuje de bolas de recambio para perforador de chapa circular Ø de rosca / Longitud 20/70 mm	834060 20/70