



## Foret hélicoïdal HSS HOLEX CleverDrill N, non revêtu, Ø DC h8 (mm/pouces): 6,8



### Données de commande

N° commande	114030 6,8
GTIN	4045197850904
Classe d'article	12B

### Description

#### Exécution:

**HOLEX CleverDrill:** Foret robuste pour toutes les applications standard. Capacités de pré-perçage améliorées grâce à l'affûtage en croix. Epaisseur et conicité d'âme standard. Rectifiés. Surface: goujure hélicoïdale revenue couleur bronze.

#### Recommandation(s):

##### Profondeur de perçage maximale:

$$L_2 = L_c - 1,5 \times D_c$$

#### Remarque(s):

##### Produit succédant à 114050 et 114160.

Réf. 13,2 – 20 : Avec queue détalonnée Ø 12,7 mm.

Arrosage interne: non

Norme: DIN 338

Tolérance Ø nominal: h8

Angle de pointe: 130 degré

Nombre de dents Z: 2

Profondeur de perçage maximale recommandée  $L_2$ : 58,8 mm

Longueur des goujures  $L_c$ : 69 mm

Longueur totale L: 109 mm

Ø queue  $D_s$ : 6,8 mm

Avance f dans l'acier < 750 N/mm<sup>2</sup>: 0,07 mm/tr

### Description technique

Norme	DIN 338
Ø queue $D_s$	6,8 mm
Longueur totale L	109 mm

## Fiche technique

Nombre de dents Z	2
Longueur des goujures $L_c$	69 mm
$\varnothing$ nom. $D_c$	6,8 mm
Tolérance $\varnothing$ nominal	h8
Profondeur de perçage maximale recommandée $L_2$	58,8 mm
Avance f dans l'acier < 750 N/mm <sup>2</sup>	0,07 mm/tr
Angle de pointe	130 degré
Série	HOLEX CleverDrill
Revêtement	non revêtu
Type d'outils	HSS
Type	N
Queue	Queue cylindrique
Arrosage interne	non
Bague de couleur	Sans
Type de produit	Forets hélicoïdaux

### Données utilisateur

	Adéquation	$V_c$	Code ISO
Alu Plastiques	moyennement adapté	80 m/min	N
Alu (à copeaux courts)	moyennement adapté	60 m/min	N
Alu > 10% Si	moyennement adapté	50 m/min	N
Acier < 500 N/mm <sup>2</sup>	adapté	35 m/min	P
Acier < 750 N/mm <sup>2</sup>	adapté	32 m/min	P
Acier < 900 N/mm <sup>2</sup>	adapté	22 m/min	P
Acier < 1100 N/mm <sup>2</sup>	moyennement adaptée	18 m/min	P
Fonte GG(G)	moyennement adapté	30 m/min	K
CuZn	adapté	40 m/min	N
Huile	adapté		
av. arrosage max.	adapté		

