

**Jachetă de protecție la sudură Splash, antracit închis / gri, Mărime DE: 58****Date comandă**

Numărul de comandă	091482 58
GTIN	4057121032942
Clasa articolului	09S

**Descriere****Execuție:**

Protecție pentru sudori de înaltă calitate, cu design modern, în două culori. Protecție permanentă și optimă împotriva flăcărilor la lucrările de sudură. Purtare confortabilă și în același timp protecție ridicată. Autenticitate mare a culorilor datorită utilizării vopselelor Indanthren.

Calitatea materialului de greutate medie de 330 g/m<sup>2</sup> este deosebit de potrivită pentru lucrări de sudură cu o nevoie mai mare de libertate de mișcare. Protecție permanentă împotriva flăcărilor – chiar și după 100 de spălări conform EN ISO 15797.

Jachetă cu betelie din seria Splash cu guler variabil, ce se poate purta atât ridicat cât și răsfrânt.

- **Două buzunare la piept cu clapă și prindere cu scai.**
- **Manșete reglabile, datorită capselor.**
- **Două buzunare pentru mâini, dispuse lateral, cu fermoar ascuns.**

**Standard:**

- **EN ISO 11611, Klasse 1, A1, A2**
- **EN ISO 11612, A1, A2, B1, C1, E2, F1**

**Notă:**

Mărimea indicată în shop corespunde mărimii DE. Mărimile corespunzătoare țării dumneavoastră le găsiți în tabelele de mărimi resp. în datele tehnice.

La cerere, se livrează și în alte culori. Tabelul de mărimi cu prezentare comparativă a mărimilor internaționale este disponibil în secțiunea informativă de la sfârșitul catalogului.

## Fișă de date

Jachetă de protecție la sudură în **antracit închis / gri**, cu gramaj textil **525 g/m<sup>2</sup>**, certificare conform **EN 11611, clasa 2, Cod 091501**.

### Descriere tehnică

Sex	Bărbați
Mărime DE	58
Serie	Splash
Componentele țesăturii	100% bumbac
Gramaj material / Densitate țesătură	330 g/m <sup>2</sup>
Spălare	Se poate spăla industrial
Îmbrăcăminte conform	DIN EN ISO 11612 Protecție împotriva flăcărilor și căldurii
Îmbrăcăminte conform	DIN EN ISO 11611 Protecție la sudură
Culoarea	antracit închis / gri
Tip produs	Jachetă de protecție la sudură